

LICEO DE MUSICA
 COORDINACION INFORMATICA
 2011-2012

INVENTARIO RECURSOS EDUCATIVOS DIGITALES

N° ORD	NOMBRE DEL RECURSO	SECTOR DE APRENDIZAJE	NIVEL EDUCATIVO	PROPOSITO
1	Mis primeros pasos con pipo	Apresto	Apresto 1° Años	Programa para que los menores se introduzcan en el mundo del computador. Todas las actividades han sido creadas para que los niños, de forma divertida y si darse cuenta, estimulen y adquieran las habilidades necesarias para un aprendizaje eficaz.
2	Juega con Pipo en la Ciudad	Apresto	1° y 2° Años	Programa dirigido a niños de entre 2 y 8 años. Trabaja las áreas de lenguaje, matemática, informática, escritura, lectura, vocabulario, orientación espacial, comprensión lectora, memoria visual, etc.
3	Ven a jugar con PIPO	Lenguaje	1° y als con NEE	Programa dirigido a alumnos de 7 años y NEE. Las áreas que trabaja son: lectura, escritura, matemática, música, informática, conocimiento del medio.
4	Aprende a Leer con PIPO	Lenguaje	1° Años	Dirigido principalmente a niños de 3 a 6 años, además de ser un método flexible que permite ser adaptado al ritmo de aprendizaje. Mediante 14 divertidos juegos se trabaja la discriminación visual, memorización, reconocimientos de formas, asociación, vocabulario, etc.
5	Despierta tu mente con PIPO	Lenguaje	1° Años	Para niños de 5 años o más. Permite trabajar habilidades cognitiva como la percepción, la memoria, la lógica, la lengua y el cálculo.
6	Imagina y crea con PIPO	Lenguaje	Lenguaje	Las principales áreas y habilidades que se trabajan son: creatividad, escritura, lectura, vocabulario, orientación, comprensión lectora, memoria visual, memoria a través del sistema auditivo, etc.
7	Ortografía con PIPO	Lenguaje	NB1 A NB6	Dirigido a toda la enseñanza básica en temas como: lectura de palabras, comprensión reglas ortográficas, reconocimiento de reglas, asociación, concentración y mejorar escritura.
8	Vamos a leer con PIPO 2	Lenguaje	NB1 NB2	Utiliza método de aprendizaje de la lecto-escritura, que va dirigido principalmente a niños entre los 5 y 8 años de edad. Además de ser un método flexible, que permite ser adaptado al ritmo de aprendizaje de cada usuario (alumno-profesor), es un método interactivo y

				<p>progresivo para aprender jugando. Las principales áreas y objetivos que se trabajan son variadas y motivantes: Áreas perceptivas (percepción visual y auditiva), áreas motrices (coordinaciones generales, coordinación manual, visomotriz y grafomanual); áreas verbales (comprensión verbal, razonamiento verbal, lectura, ortofonía, fluidez verbal y escritura) y áreas cognoscitivas (memoria visual, memoria auditiva y memoria verbal). Además de la discriminación visual, memorización a corto y largo plazo, reconocimiento de formas, asociación, vocabulario, motricidad fina y gruesa, lectoescritura, secuenciación, pronunciación...</p>
9	PIPO en China Imperial	Matemática	NB1 NB2	<p>Dirigido a todos los niveles de educ básica en temas: cuerpos geométricos, fracciones, polígonos, series numéricas y calculo mental, razonamiento lógico, reconocer números y signos, tiempo, longitud, capacidad, masa y operaciones matematicas.</p>
10	Egipto Faraónico	Matemática	NB1 NB2	<p>Reconocimiento numérico, seriación, secuencia, composición y descomposición, comparación, instrumento de medida convencional, polígonos y elementos, operatorias y calculo mental.</p>
11	Grecia Clásica	Matemática	NB1 NB2	<p>Reconocer los números jugando con los colores. Aprender y reconocer el sistema numérico Identificar números de hasta 3 cifras y según valor posicional. Reconocer y crear números de 1 a 3 cifras y su valor posicional Potenciar el razonamiento lógico, calculo mental, series numéricas, capacidad lógico matemático, polígonos y elementos, cuerpos geométricos, sumas, restas y multiplicación.</p>
12	PIPO en el Imperio Maya	Matemática	NB2	<p>Potenciar el reconocimiento y comprensión de los cuerpos geométricos. Estimular la lectura y discriminación de fracciones escritas o representadas gráficamente. Potenciar el reconocimiento de los polígonos y sus elementos, así como trabajar las formas geométricas y sus propiedades. Resolver operaciones de fracciones. Reconocer números de 4 a 8 cifras y su valor posicional. Manejar instrumentos de medidas. Aprender a hacer equivalencias, estimaciones y operaciones de cambio de expresión métrica. Reforzar sumas, restas, multiplicación y</p>

				división.
13	Los Vikingos	Matemática	NB3	Conocer las unidades de Longitud, Probabilidad , Gráficas, Masa y Capacidad, Fracciones, Cuerpos Volumétricos, Superficies ,Polígonos, Ángulos Resuelve las Sumas Resuelve las Restas Resuelve las Multiplicaciones Resuelve las Divisiones .
14	Matemática con PIPO	Matemática	NB2	Las areas didácticas son variadas; contar, ordenar series numéricas, operaciones de cálculos simples y complejas, secuencias lógicas, figuras geométricas, puzles, mediciones, operar con monedas.
15	Edad Media	Matemática	NB4 – NB5	Las Areas didácticas son: Volumen y capacidad , Unidades de Medida, Gráficas y Coordenadas Completar expresiones Equivalencias Probabilidad Fracciones Cuerpos volumétricos Área, Perímetro, ángulos y circunferencia Polígonos Resuelve las Sumas Resuelve las Restas Resuelve las Multiplicaciones Resuelve las Divisiones Resuelve ejercicios de Fracciones Resuelve ejercicios del Sistema Cálculo Mental: Sumas y Restas Multiplicaciones y Divisiones Criterios de Divisibilidad Potencias y Raíces Cuadradas Uso de Paréntesis
16	Los Animales con PIPO	Naturaleza	NB1 a NB6	Los niños y niñas descubrirán las características más importantes del Reino Animal: ¿Por qué pican las medusas? ¿Cómo vuelan las aves? ¿Qué diferencia a los Mamíferos del resto de animales?; además de conocer las particularidades de 140 animales
17	El Planeta Tierra con PIPO	Sociedad	NB1 a NB6	El contenido del producto se estructura en 7 temas. Es recomendable empezar por el tema “La Tierra en el universo” y seguir por “La estructura de la Tierra”, pues en ellos se explican algunos conceptos básicos del origen y el funcionamiento del planeta, para entender algunas ideas que se explican en los temas posteriores. 1. La Tierra en el universo

				<p>2. La estructura de la Tierra 3. La atmósfera 4. El agua 5. Climas y biomas 6. Nosotros en el planeta 7. La energía</p>
18	Descubre el Universo con PIPO	Sociedad	NB1 a NB6	<p>1. Las constelaciones Bóveda celeste norte y sur, el Zodíaco. 2. La rotación de la Tierra El día y la noche, conceptos geométricos. 3. La Luna La cara visible de la Luna, las mareas y los eclipses. 4. La traslación de la Tierra Las estaciones y el calendario. 5. El sistema solar El Sol y los planetas. 6. La nube de Oort Cometas, asteroides, meteoritos y lluvias de estrellas. 7. La galaxia La Vía Láctea, tipos de galaxias, vida y muerte de una estrella. 8. El universo El tamaño del universo, tipos de estrellas y astros del universo. 9. Historia Breve historia de personajes y hechos notables de la astronomía. 10. Consejos para jóvenes astrónomos Consejos para observar mejor el cielo. 11. Naves espaciales Un breve repaso a las naves espaciales más importantes.</p>
19	Geografía	Sociedad	NB1 a NB6	<p>Está diseñado para que los niños aprendan los contenidos del área de geografía de manera intuitiva y divertida. Las principales áreas que se trabajan son: interpretación de mapas, los continentes y países, los husos horarios... además de orientarse en el espacio o usar la brújula; todo esto con múltiples ejercicios que empiezan siendo muy sencillos en el nivel 1 y que se van complicando en los niveles más altos.</p>
20	Aprende Ingles con PIPO	Ingles	NB1 a NB4	<p>Las principales áreas que se trabajan son: el vocabulario básico - hay más de 25 temas diferentes- las frases y estructuras gramaticales en inglés, las expresiones más corrientes, las partes del cuerpo, las horas, los colores... De la misma forma que se aprende la lengua materna, con <i>Aprende Inglés con Pipo</i>, el niño no necesita saber leer para aprender. Con Pipo estimularán la audición y se acostumbrarán a una gran variedad de expresiones usuales del habla inglesa.</p>

21	Mis primeras palabras en Ingles	Ingles	NB1 NB3	El producto va dirigido a niños de 3 a 8 años donde se trabaja con un conjunto de juegos de vocabulario. A través de éstos, niños y niñas irán aumentando y perfeccionando su vocabulario, tanto en inglés como en castellano
22	Aprende Música con PIPO	Musica	NB1 NB2	Ambientado en un bazar, resolverán muchos juegos que estimulan el oído musical y la creatividad. Once juegos con diferentes niveles de dificultad para poder adaptarse a pequeños y adultos: memoria, las notas en el teclado del piano, las notas en el pentagrama, secuencias sonoras, crear, aprender y grabar melodías, los instrumentos, etc.
23	UDD 1° Ciclo	Lenguaje	NB1 NB2	
24	UDD 1° Ciclo	Matematica	NB1 NB2	
25	UDD 1° Ciclo	Comprensión	NB1 NB2	
26	UDD 2° Ciclo	Lenguaje	NB3 NB6	
27	UDD 2° Ciclo	Matemática	NB3 NB6	
28	UDD 2° Ciclo	Comprensión	NB3 NB6	
29	Videoteca Esencial	Parvularia	NT1 NT2	
30	Videoteca Esencial	Basica	NB1 NB6	
31	Videoteca Esencial	Media	NM1 NM2	